

# Средства геймификации на уроках

для повышения мотивации учения  
и познавательной активности

КАЛЬМЕТОВА КРИСТИНА ЮРАНДОВНА



# Онлайн-сервисы для создания интерактивных тренажеров



## LEARNIS.RU

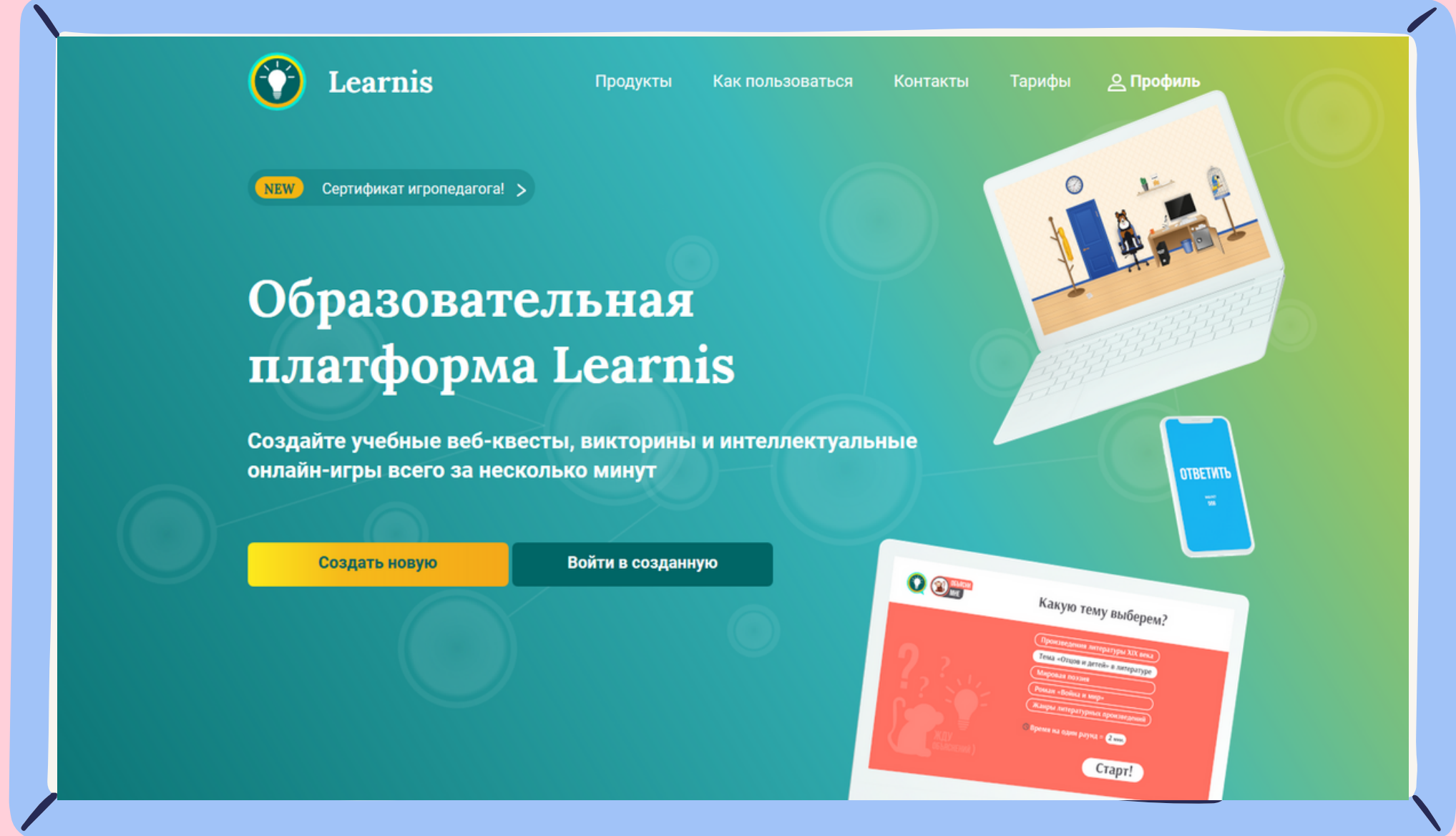
платформа для создания веб-квестов, викторин, интеллектуальных онлайн-игр и видео

## LEARNING.APPS

бесплатный онлайн-сервис для создания интерактивных упражнений

## GENIAL.LY

инструмент для создания всех видов дидактических ресурсов, презентаций, игр, интерактивных изображений, карт, иллюстрированных процессов и т.д.



**Веб-квесты**  
**«Выберись из комнаты»**

Увлекательное обучение с помощью образовательных веб-квестов!

[Создать игру](#)



**Интеллектуальная игра**  
**«Твоя Викторина»**

Проведите урок с помощью популярного и эффективного формата игр — викторины!

[Создать игру](#)



**Терминологическая игра**  
**«Объясни мне»**

Думаете, как лучше преподнести или повторить изученные термины? Выбирайте этот инструмент!

[Создать игру](#)

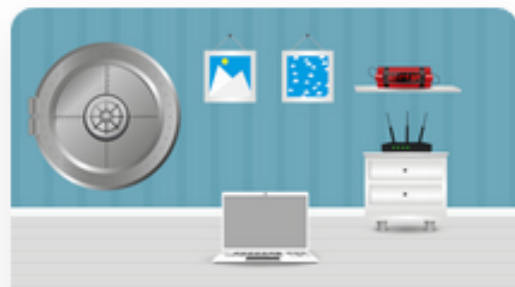


**Веб-сервис**  
**«Интерактивное видео»**

Хотите преодолеть пассивность при просмотре обучающего видео? Добавьте вопросы, тесты и другие интерактивные элементы!

[Создать](#)

## Выберите квест-комнату



### Бомбическая комната

3 задания  

Создать



### Комната с окном

3 задания  

Создать



### Зеленая комната

3 задания  

Создать



### Желтая комната

5 заданий  

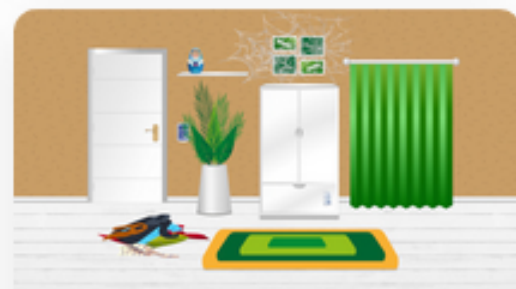
Создать



### Комната с книгами

5 заданий  

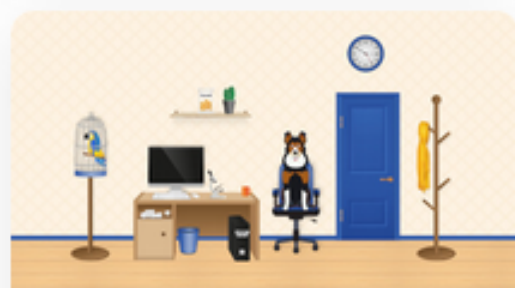
Создать



### Пора прибраться

5 заданий 

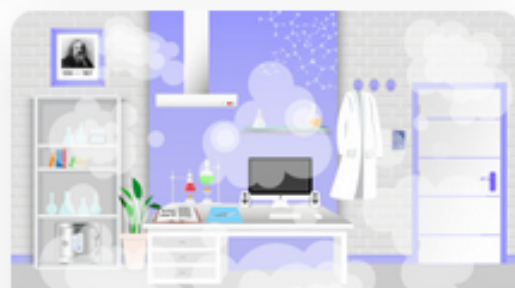
Создать



### Комната с собакой

5 заданий  

Создать



### Химическая лаборатория

4 задания 

Создать



### Комната GeekTeachers

5 заданий  

Создать

## Создание квест-комнаты

### Введите название

ЗАГРУЗКА ЗАДАНИЙ

ПОЛУЧЕНИЕ ДОСТУПА

#### Вариант #1 ^

 УДАЛИТЬ

Данные сохраняются автоматически

01



02



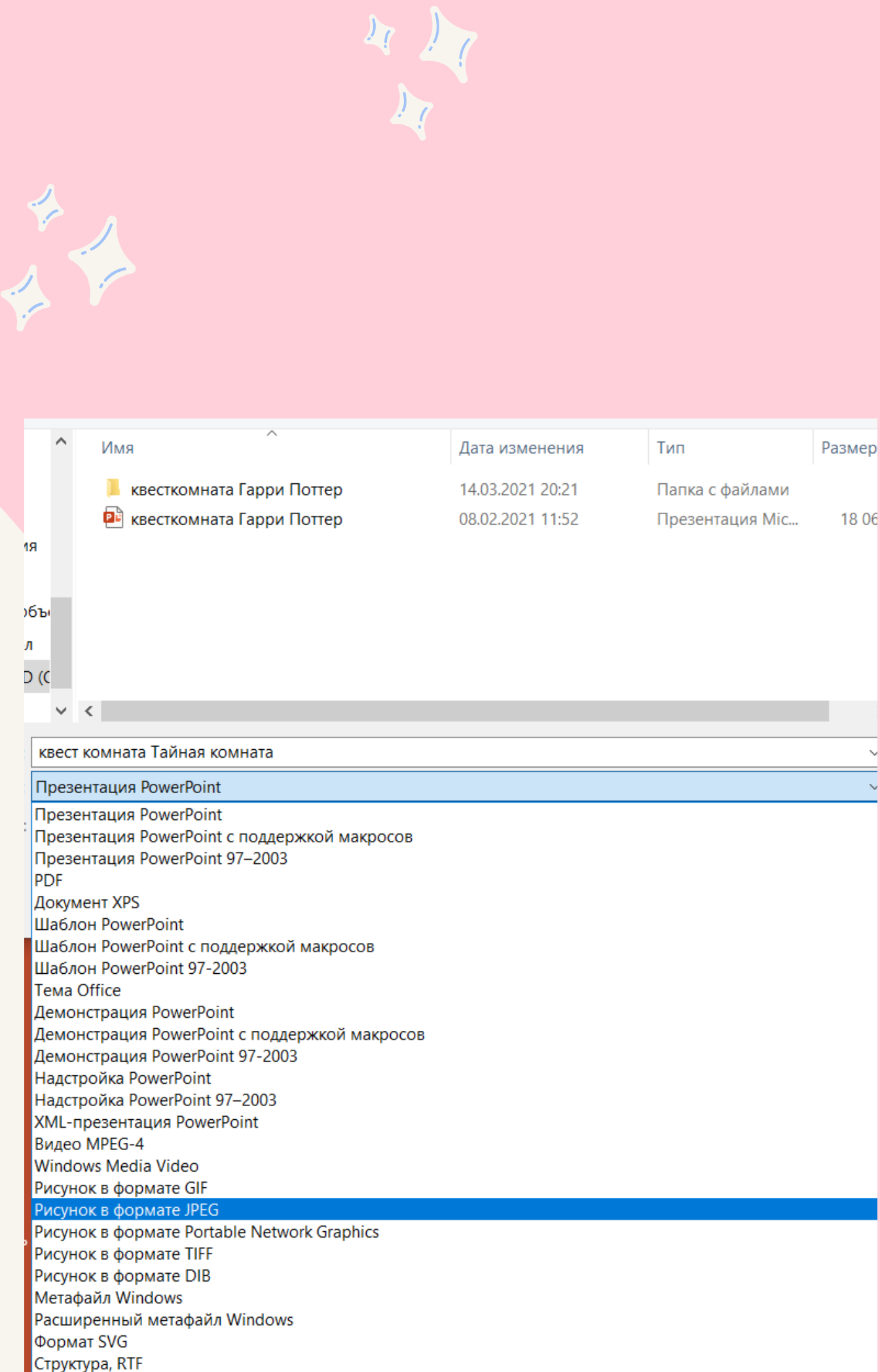
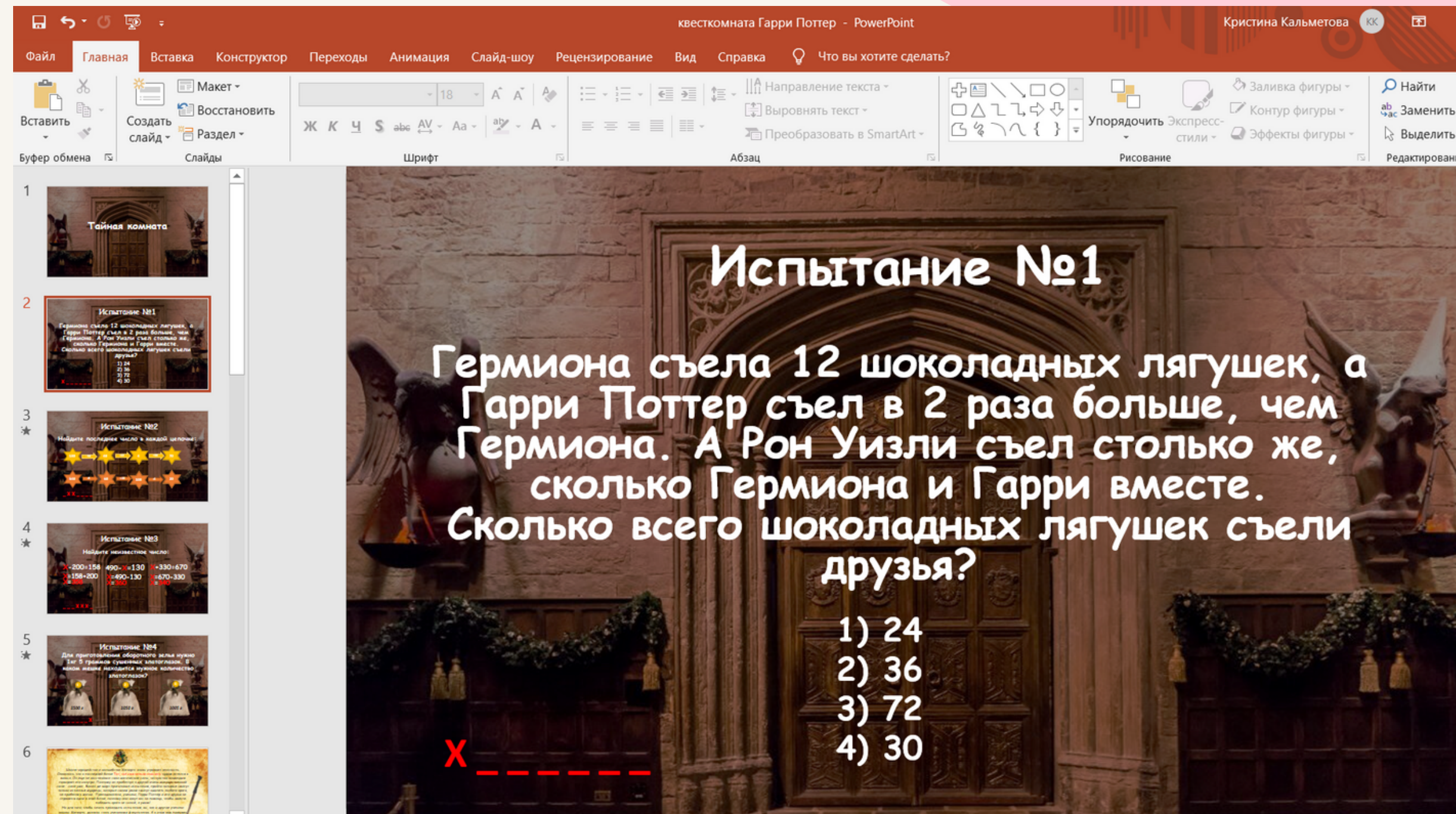
03



04



Введите код от двери\*



В Power Point создаем задания и сохраняем файл как рисунок в формате JPEG (каждая картинка сохранится отдельно). Каждое задание имеет свою цифру кода, который нужно ввести в конце.

ЗАГРУЗКА ЗАДАНИЙ

ПОЛУЧЕНИЕ ДОСТУПА

### Параметры:

Запрашивать имена участников

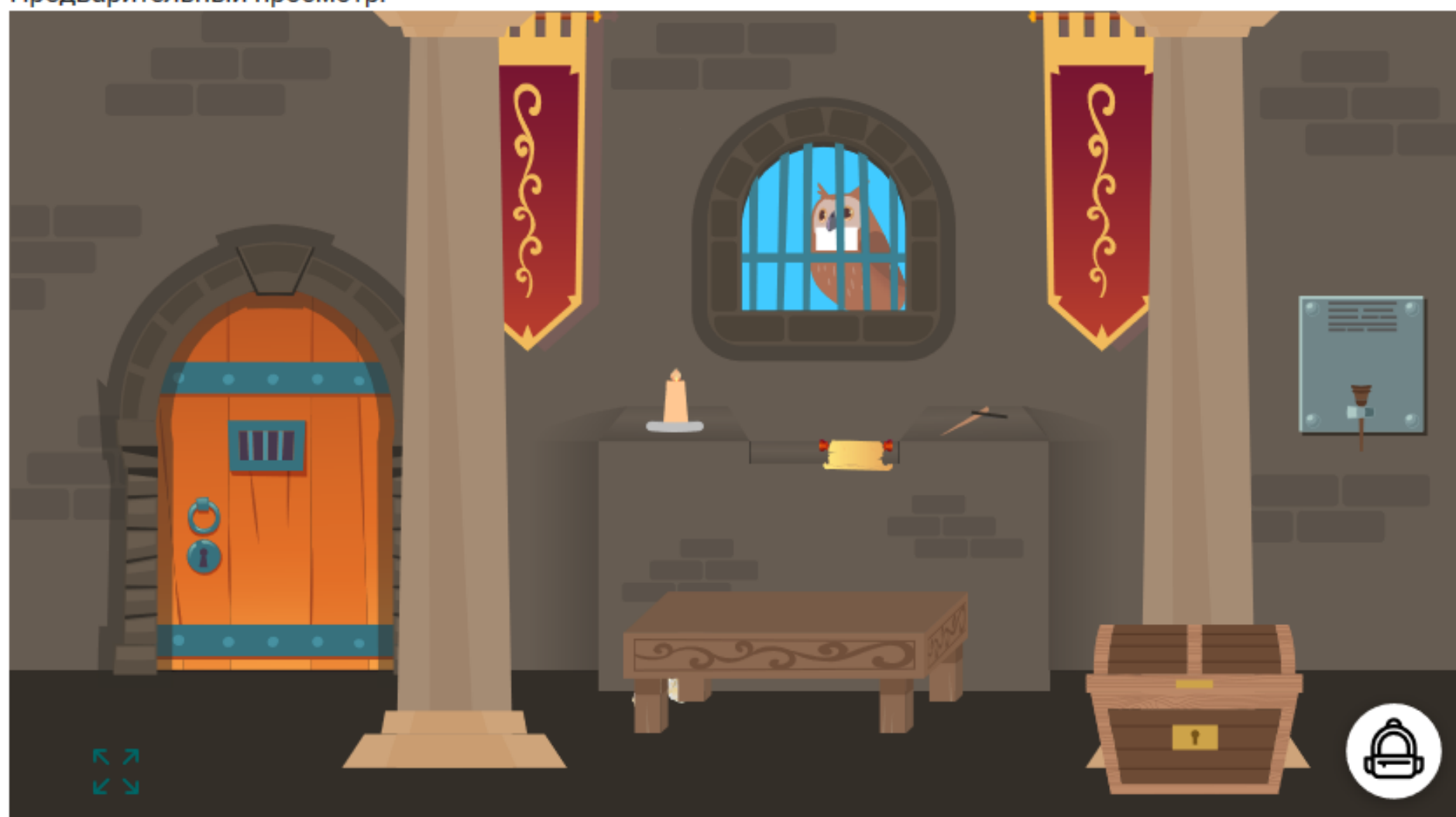
Номер: 361393

Прямая ссылка: <https://www.Learnis.ru/361393/>



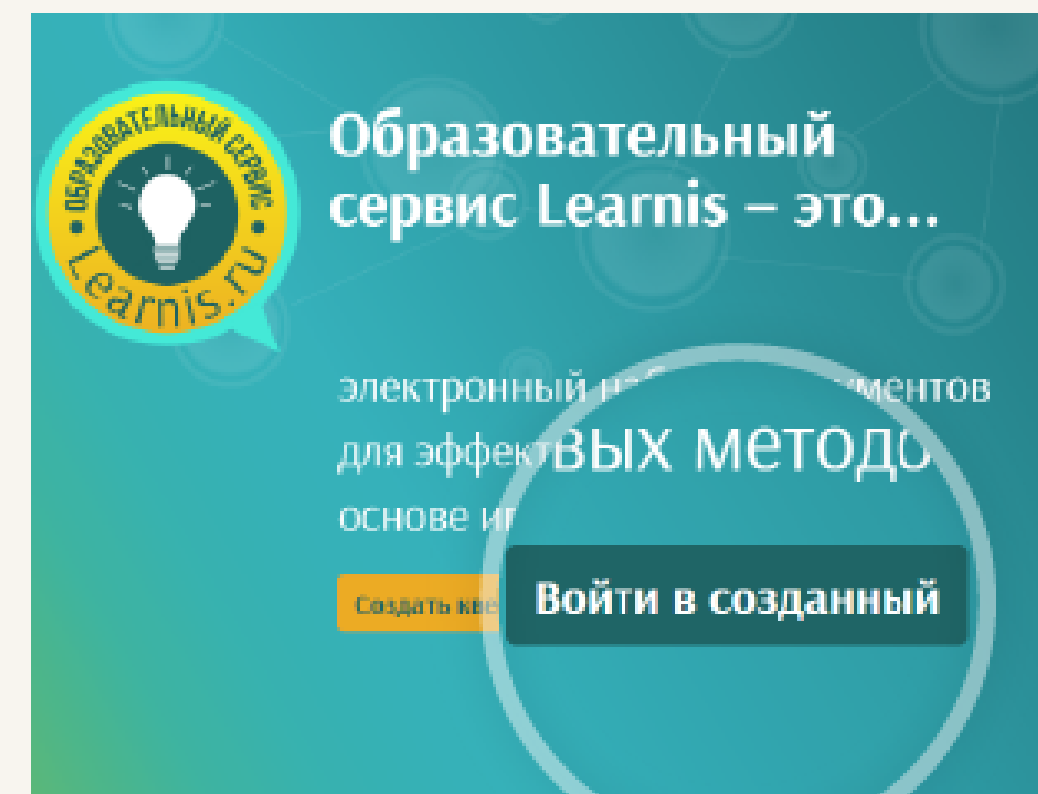
Вы можете получить **сертификат**, подтверждающий создание цифрового ресурса на платформе Learnis!

Предварительный просмотр:



# КВЕСТ-КОМНАТА ГОТОВА

Получите номер квеста и используйте его



Перейдите на главную страницу, нажмите кнопку "Войти в созданный", введите номер квеста и пользуйтесь им!

## LEARNIS.RU

платформа для создания  
веб-квестов, викторин,  
интеллектуальных  
онлайн-игр и видео

### ВОЗМОЖНОСТИ

- отечественный сервис, полностью на русском языке;
- разработанные квест-комнаты могут использоваться и редактироваться многократно;
- квест-комнаты можно использовать на любом предметном содержании как самостоятельное задание, так и встроенное в общий сюжет целого веб-квеста;
- сервис может использоваться на любой современной платформе с встроенным браузером (телефоны, планшеты, компьютеры)

## КАК КВЕСТ-КОМНАТЫ ИСПОЛЬЗОВАТЬ НА УРОКЕ?

- фронтальное прохождение на уроке: обучающиеся совместно с учителем пытаются выбраться из квест-комнаты, решая предметные задачи и головоломки;
- в качестве домашнего задания: обучающиеся выполняют предметные задачи дома;
- индивидуальное прохождение на уроке: обучающиеся используют код доступа к квесту и работают с ним самостоятельно.

### ОГРАНИЧЕНИЯ

- перед прохождением квеста с детьми, нужно пройти квест самому, то есть найти все места, где находятся задания, решить головоломки;
- есть платные квест-комнаты.

## Категория

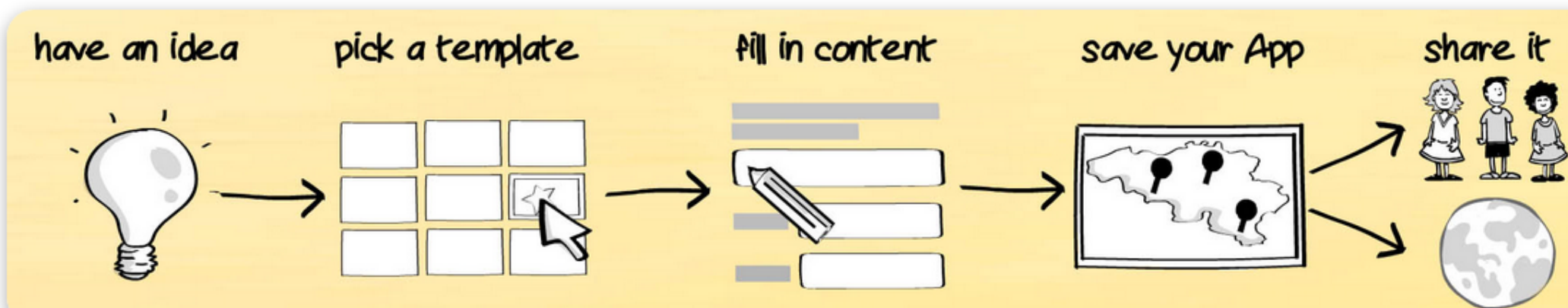
Медиа: **Всё**

Классы:

- Английский язык
- Инженерное дело
- Итальянский язык
- ОБЖ
- Русский как иностранный
- Философия
- Астрономия
- Инструменты обучения
- Латынь
- Политика
- Французский язык
- Биология
- Информатика и ИКТ
- Математика
- Профессиональное обучение
- Русский язык
- Химия
- Все категории
- Искусство
- Музыка
- Психология
- Спорт
- Трудовое обучение
- Человек и мир
- География
- Испанский язык
- Немецкий язык
- Религия
- Физика
- Экономика
- Другие языки
- История

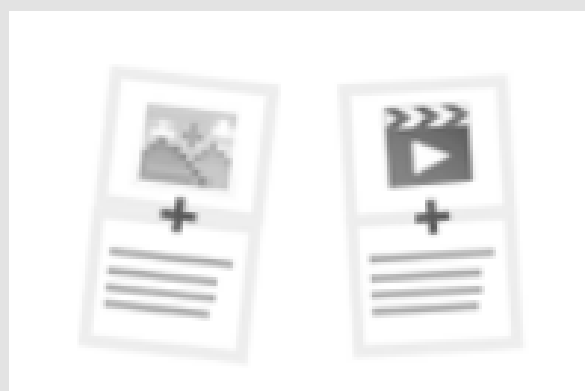
## Пример

 Почемучка. Часть 1	 матрицы Равена	 ОГЭ. Прямоугольный треугольник (2)	 Вычитание в пределах 10	 Past Simple VS Past Continuous
 Терминология Тхэквондо	 Викторина по теме "Экология" – 3 класс	 Викторина. Рукоделие, 3 класс	 Спутники Урана	 Пример упражнения по лунным морям 2.





# Виды упражнений



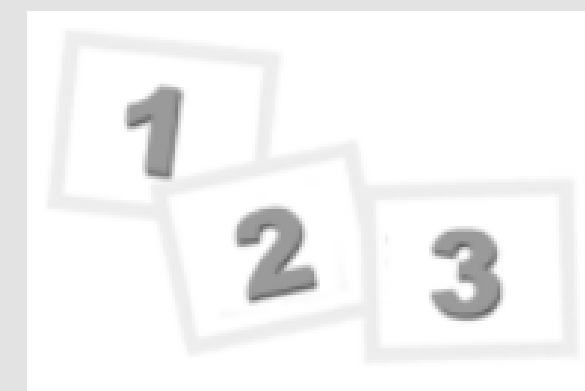
Найти пару



Классификация



Хронологическая линейка



Простой порядок



Ввод текста



Сортировка картинок

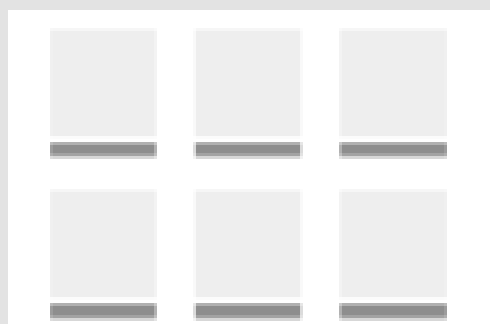


Викторина с выбором  
правильного ответа

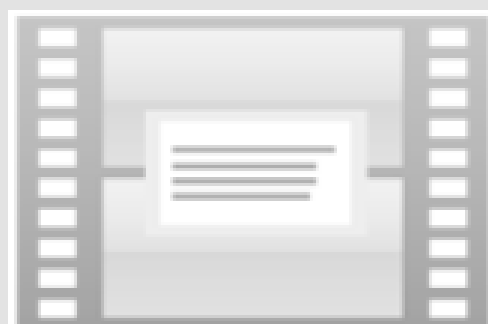


Заполнить пропуски

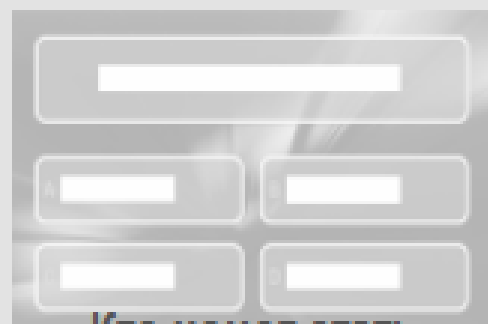
# Виды упражнений



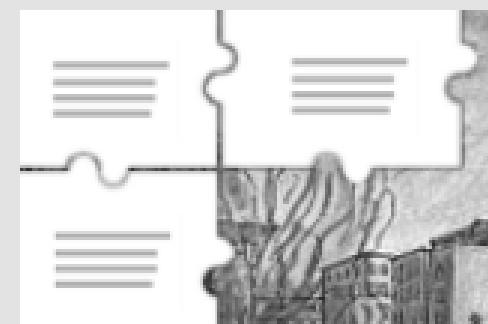
Сетка приложений



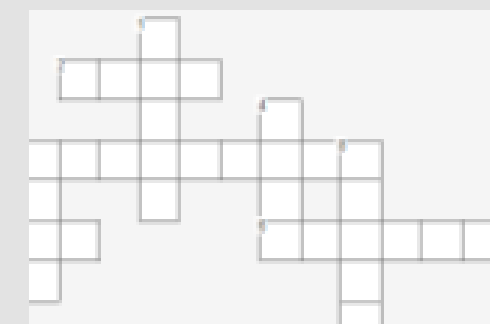
Аудио/видео контент



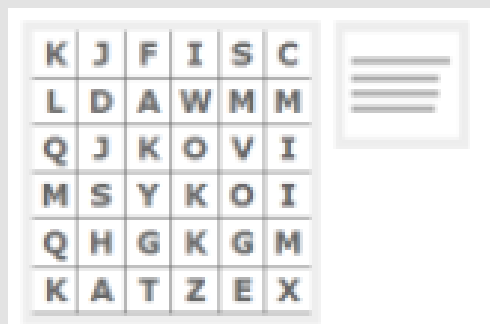
Кто хочет стать миллионером?



Пазл "Угадай-ка"



Кроссворд



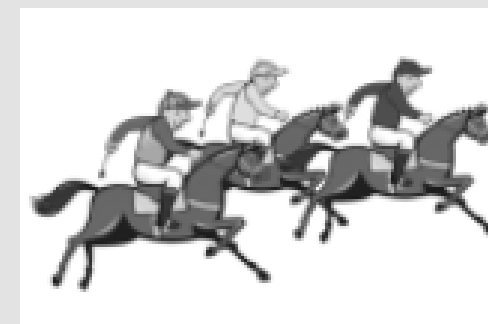
Слова из букв



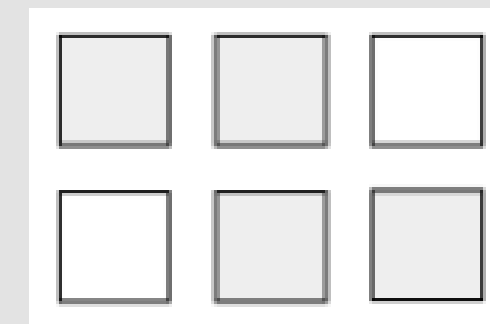
Где находится это?



Угадывание слов



Скачки



Игра "Парочки"



Оцените

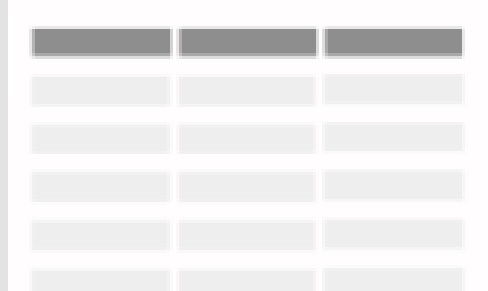
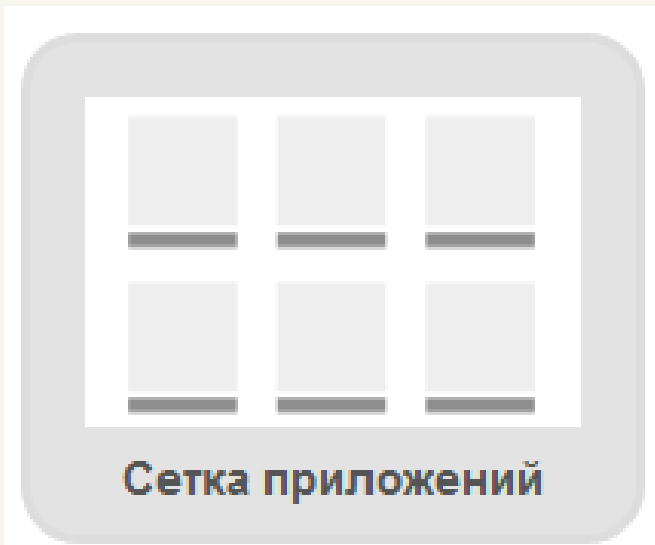


Таблица соответствий

# Квест (сетка приложений)

1



2

Сетка приложений

Пример 1 Пример 2 Пример 3 ... Создать новое упражнение

Квест-1: Вероятность события

Случайные события

Задание

Выполните последовательно 4 этапа квеста!

OK

Задание 1. Случайные события

Задание 2. Классическое определение вероятности

Задание 3. Геометрическая вероятность

Завершающее задание

3

## Название упражнения

Язык дисплея ? : 🇩🇪 🇬🇧 🇪🇸 🇫🇷 🇮🇹 🇷🇺

Квест-1: Вероятность события

## Описание задания

Введите описание задания. Оно будет появляться в начале упражнения. Если это не нужно, оставьте это поле пустым.

Выполните последовательно 4 этапа квеста!

## Заголовок

Укажите текст или картинку, который будет использоваться в качестве заголовка.

🗑️ A Случайные события. Вероятность события

## Apps

Выберите упражнение и введите заголовок, с которым упражнение будет отображаться в сетке.

Заголовок: Задание 1. Случайные события

App: 🗑️ 🇨🇪 Выбрать упражнение

Заголовок: Задание 2. Классическое определение вероятности

App: 🗑️ 📄 Выбрать упражнение

Заголовок: Задание 3. Геометрическая вероятность

App: 🗑️ 📄 Выбрать упражнение

# LEARNING.APPS

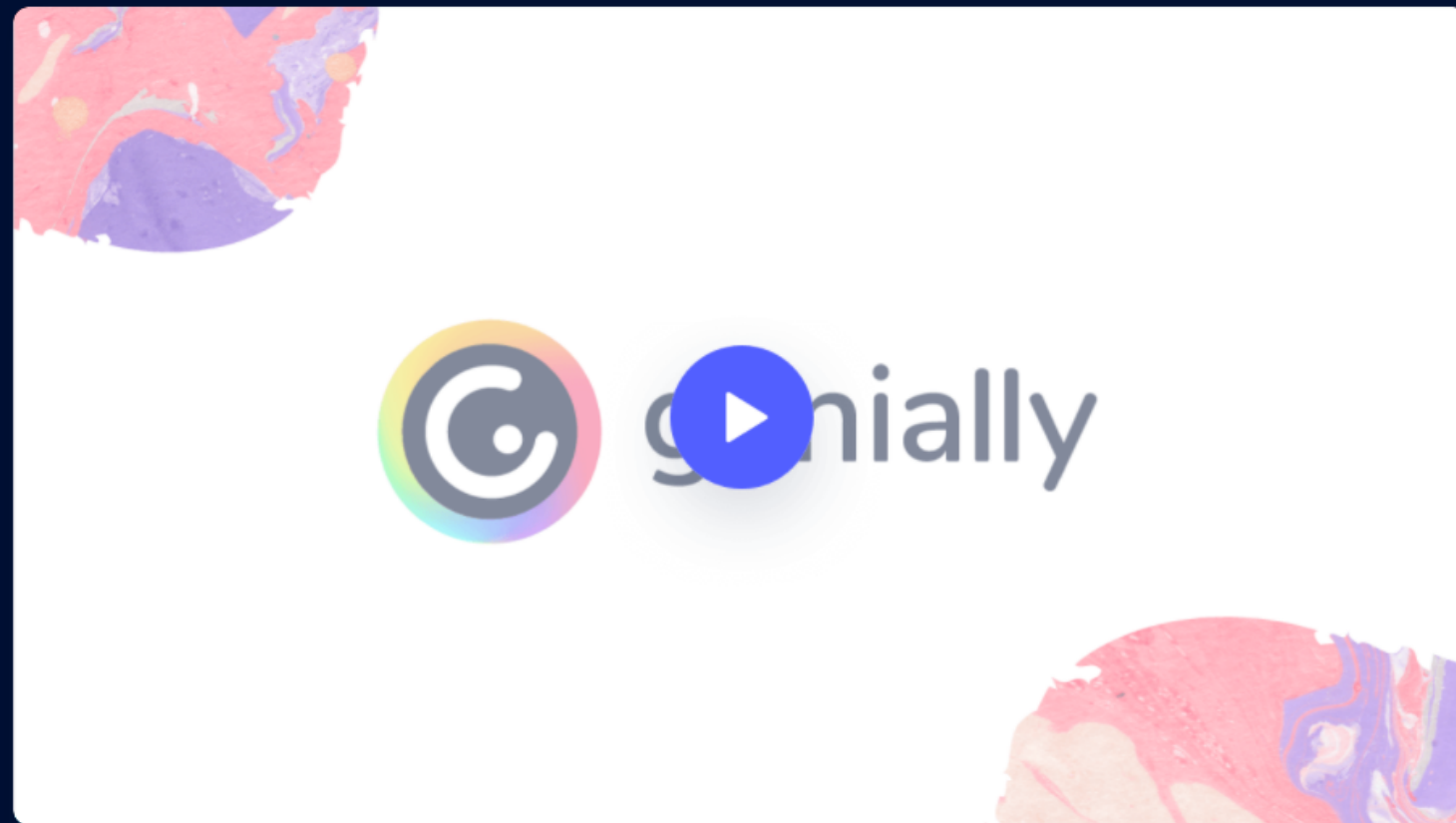
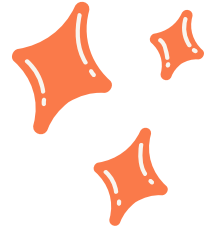
бесплатный онлайн-сервис для создания интерактивных упражнений

## ВОЗМОЖНОСТИ

- полностью бесплатный сервис;
- обладает обширной базой готовых упражнений;
- можно создавать свои упражнения и редактировать готовые;
- поддерживает текстовые, фото- и аудио- файлы

## ОГРАНИЧЕНИЯ

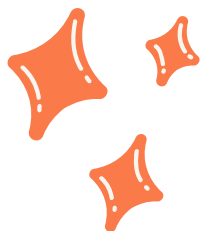
- данный сервис не подходит для проверки знаний, так как необходима регистрация всех учеников, а лучше всего используется для самопроверки в игровой форме и для закрепления пройденного материала.



## **Инструмент, который оживляет контент**

Откройте для себя новое поколение презентаций, инфографики, досье, видеопрезентаций, электронных плакатов, CVS, викторин и т . Д.

Теперь каждый может создавать невероятные визуальные истории и создавать потрясающие коммуникативные возможности .



# ЧТО МОЖНО СОЗДАВАТЬ?



Презентация

ВИД



Досье

ВИД



Опыт обучения

ВИД



Геймификация

ВИД



Интерактивное  
изображение

ВИД



Горизонтальная  
инфографика

ВИД



Вертикальная  
инфографика



Гид



Видео презентация




Персональный  
брендинг



Социальное

## Games

New



WORD SEARCH


Use the pencil to circle the correct words

- Word one
- Word two
- Word three
- Word four
- Word five

Start

WORD SEARCH

New



Knowledge

5 min

Start

COGNITIVE STIMULATION GAM...

New



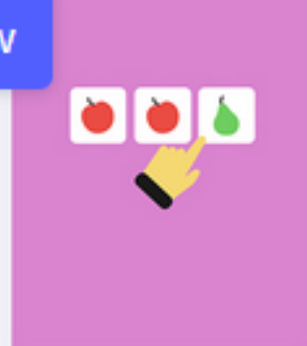
Memory

5 min

Start

COGNITIVE STIMULATION GAM...

New



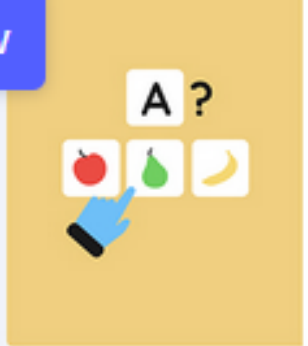
Understanding

5 min

Start

COGNITIVE STIMULATION GAME

New



Language

5 min

Start

COGNITIVE STIMULATION GAME II



GUESS WHO?

Discover the character with a few clues

START

GUESS WHO? GAME




SECRET CLUES

Find the secret clues with the magnifying glass before the time runs out, and get the final question right

START

SECRET CLUES

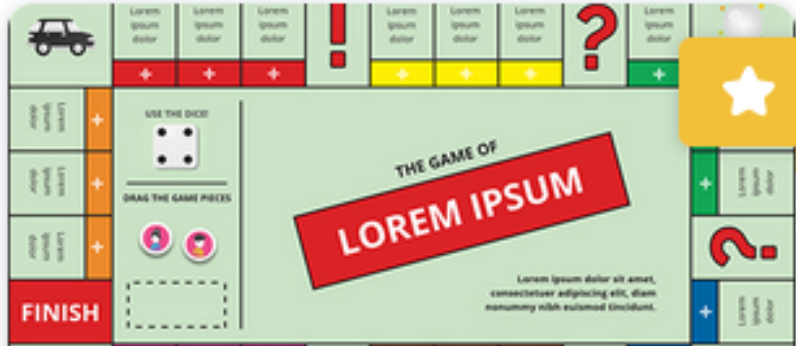


LOREM IPSUM GAME

DRAG THE GAME PIECES

START

BOARD GAME




THE GAME OF LOREM IPSUM

START

FINISH

PAF!

BOARD GAME 2



Propose a template



# genially

## Quizzes

Import PowerPoint ★

Basic Template Quiz

BASIC QUIZ

Genial Quiz

GENIAL QUIZ

Genial Vibrant Quiz

GENIAL VIBRANT QUIZ

Darts Quiz

DARTS QUIZ

Quiz How Much Do You Know

QUIZ HOW MUCH DO YOU KNOW

Notebook Quiz

NOTEBOOK QUIZ

Colors Quiz

COLORS QUIZ

Quotes Quiz

QUOTES QUIZ

Film Quiz

FILM QUIZ

Puzzle Quiz

PUZZLE QUIZ

True or False

TRUE OR FALSE



# ESCAPE КВЕСТЫ

квесты, где ученикам в ходе выполнения последовательных заданий (миссий), нужно собрать код и написать его в конце, чтобы завершить прохождение квеста.

Escape games

**GENIAL VIBRANT BREAKOUT**

**ESCAPE GAME EDUCATION**

**LANGUAGES BREAKOUT**

**KIDS BREAKOUT**

**HISTORY BREAKOUT**

**BREAKOUT ADVENTURE**

**BREAKOUT SPIES**

**ESCAPE GAME FACTORY**

**BREAKOUT SPACE**

**BREAKOUT MYSTERY**

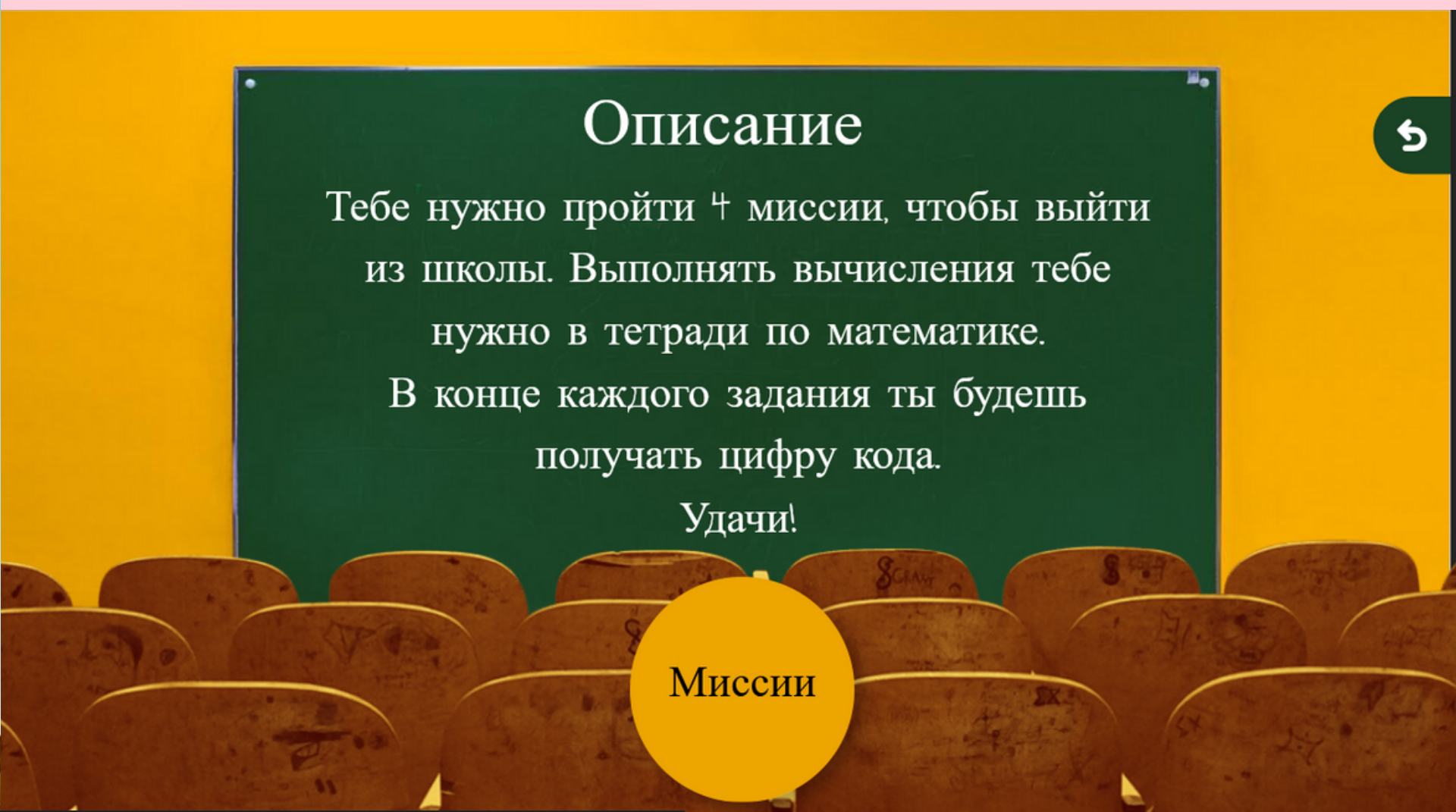
**TIME MACHINE BREAKOUT**

**ESCAPE GAME TERROR**



# Веб-квест<sup>2</sup> "Выбраться из школы"<sup>1</sup>

НАЧАТЬ



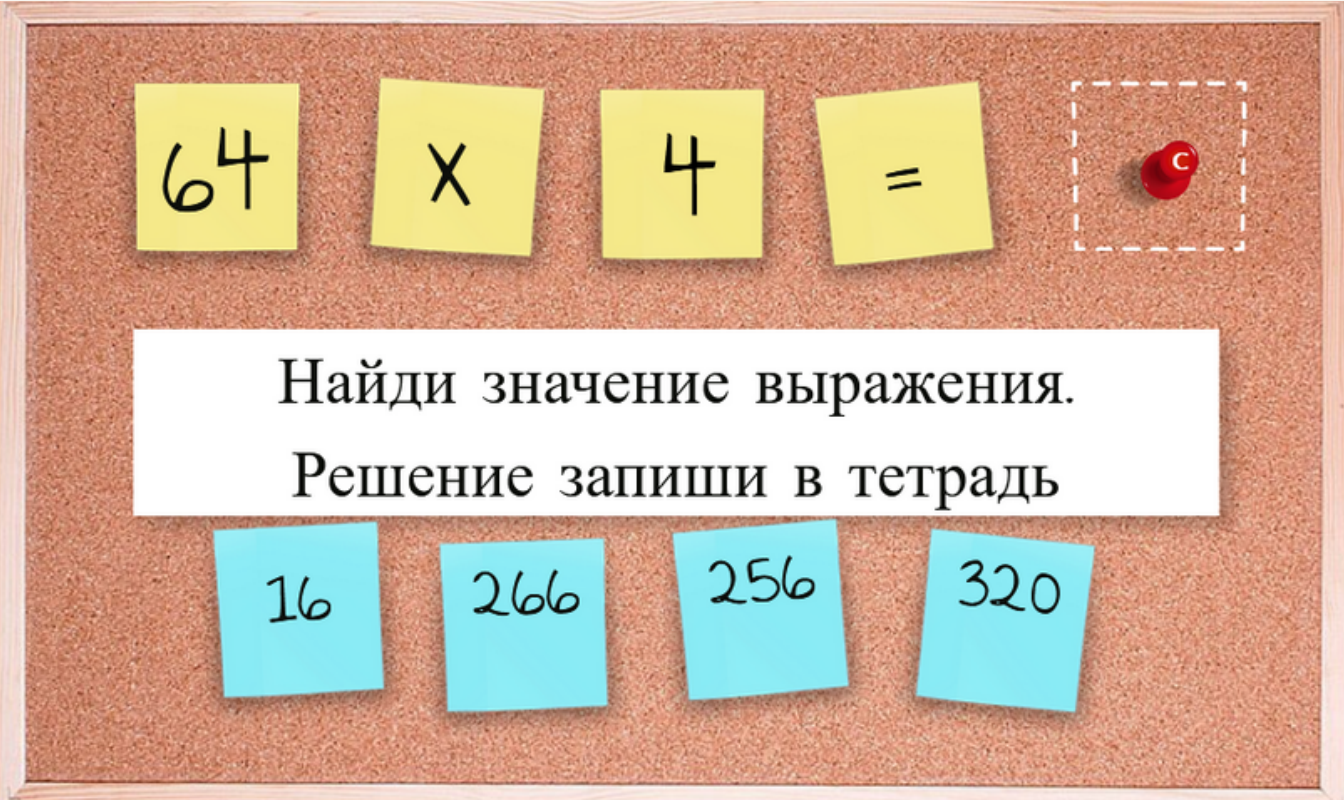
## Описание

Тебе нужно пройти 4 миссии, чтобы выйти из школы. Выполнять вычисления тебе нужно в тетради по математике. В конце каждого задания ты будешь получать цифру кода. Удачи!

Миссии



# ЗАДАНИЯ МИССИЙ



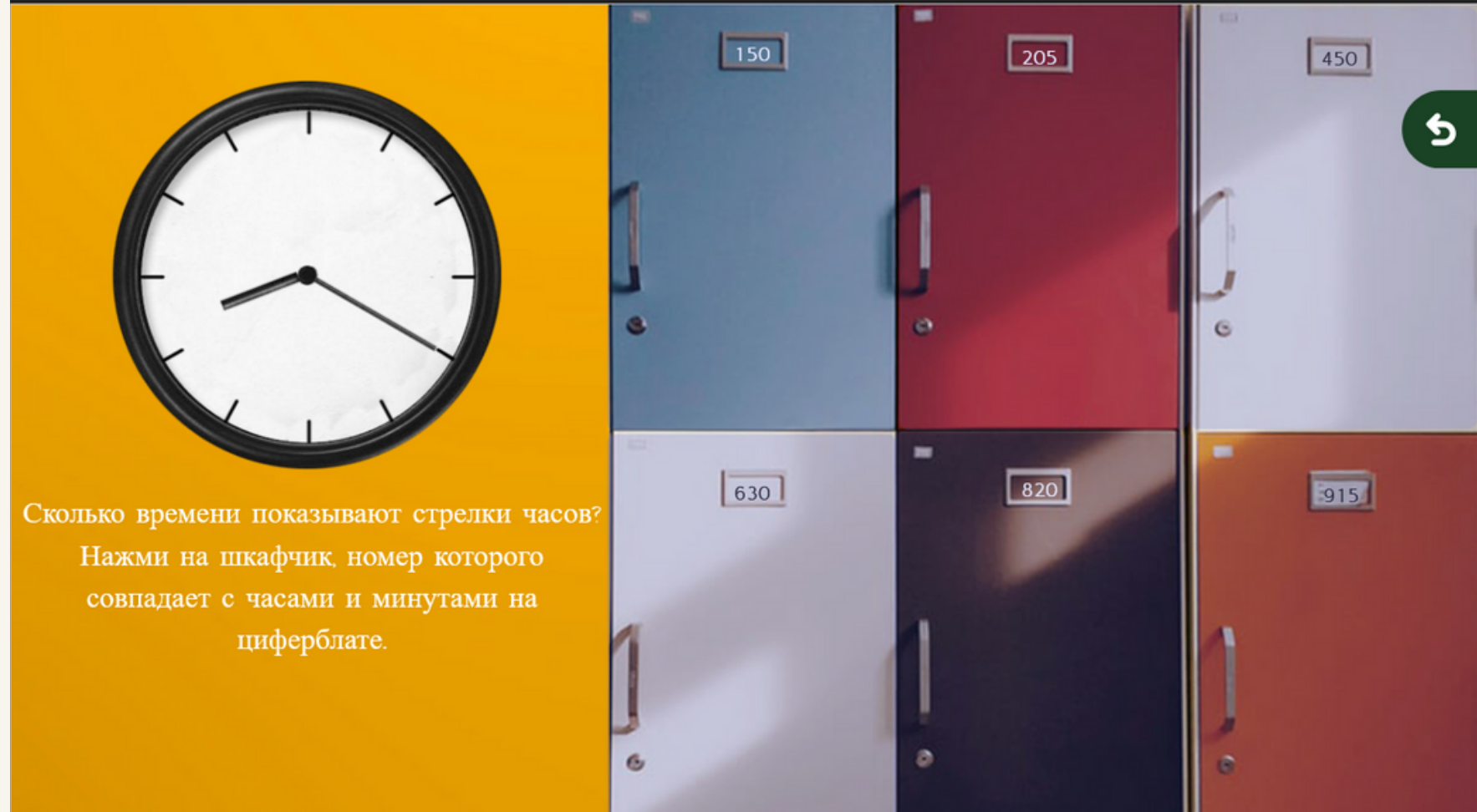
64 x 4 =

Найди значение выражения.  
Решение запиши в тетрадь

16 266 256 320

5

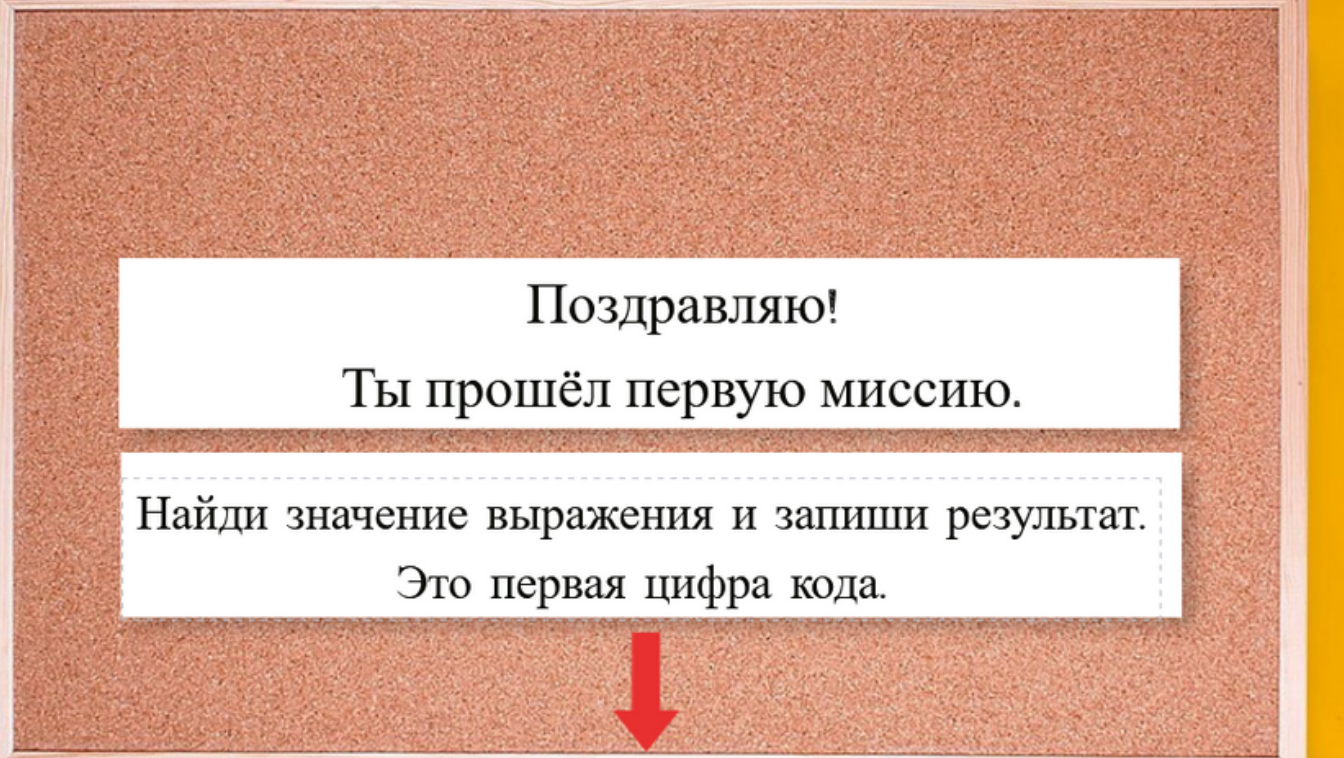
72 : ○



Сколько времени показывают стрелки часов?  
Нажми на шкафчик, номер которого совпадает с часами и минутами на циферблате.

150 205 450  
630 820 915

5



Поздравляю!  
Ты прошёл первую миссию.

Найди значение выражения и запиши результат.  
Это первая цифра кода.

↓

Нажми сюда, чтобы пройти следующую миссию

72 : 8



Выбери правильный мяч, чтобы продолжить ряд

01 02 03 04

5

# ЗАДАНИЯ МИССИЙ

## В ЦАРСТВЕ ГРИБОВ

ОКРУЖАЮЩИЙ МИР 3 КЛАСС

В царстве грибов (Окружающий мир 3 класс) - Смотреть в Эфире

Урок 11. В царстве грибов (Окружающий мир 3 класс) Автор: Исмаилова Анжела Зендиновна мы узнаем:  
- о роли грибов в природе; мы научимся: -...

Яндекс.Эфир

Посмотри видео и  
ответь на вопросы

Вопрос 2 из 5

Какая часть гриба НЕ входит в  
плодовое тело?

шляпка

ножка

грибница

Введи  
секретный  
КОД

- Миссия № 01
- Миссия № 02
- Миссия № 03
- Миссия № 04

Поздравляю! Ты  
прошел веб-квест и  
выбрался ИЗ ШКОЛЫ!

Начать заново



# GENIAL.LY

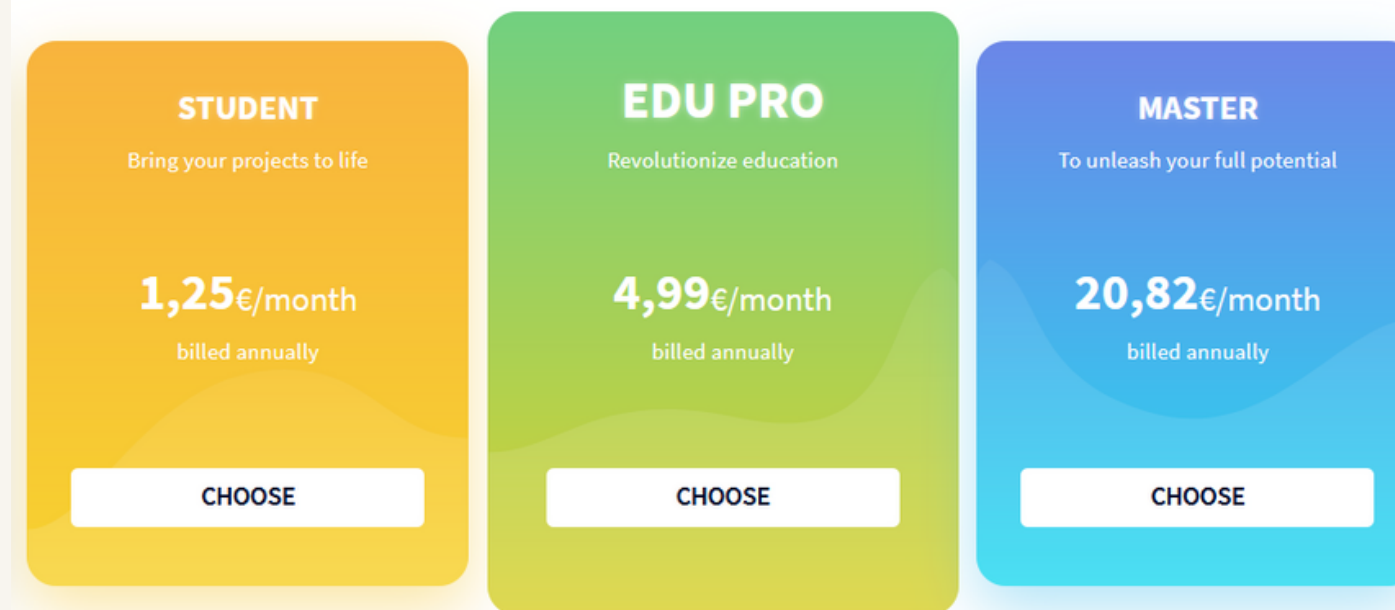
инструмент для создания всех видов дидактических ресурсов, презентаций, игр, интерактивных изображений, карт, иллюстрированных процессов и т.д.

## ВОЗМОЖНОСТИ

- огромный функционал;
- широкий выбор шаблонов и создаваемого контента;
- имеет встроенную базу иллюстраций, фотографий, графических элементов, которые можно анимировать.

## ОГРАНИЧЕНИЯ

- сервис на английском языке (есть возможность перевода страницы браузера на русский язык)
- есть платные шаблоны
- возможность сохранения продуктов на компьютер только в платной версии



## Адреса сайтов

<https://www.learnis.ru>

<https://learningapps.org>

<https://app.genial.ly>

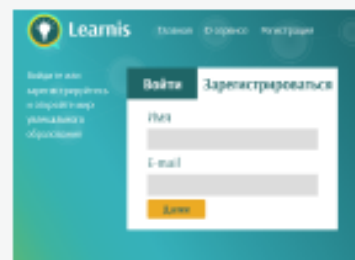
# Learnis.ru

Инструкция по созданию образовательного квеста  
"Выбраться из комнаты"

## Регистрация

созданные Вами квесты не удалятся с течением времени, а также вы всегда сможете найти и отредактировать их в личном кабинете.

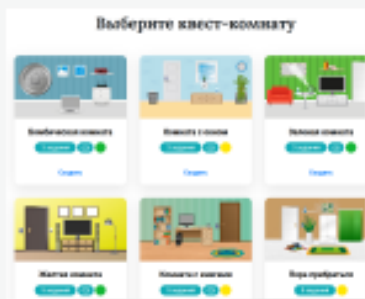
ШАГ 01



ШАГ 02

## Выбор квест-комнаты

Перейдите на главную страницу, нажмите кнопку "Создать квест" и выберите квест-комнату, из которой будут выбираться игроки.



ШАГ 03

## Загрузка предметных заданий

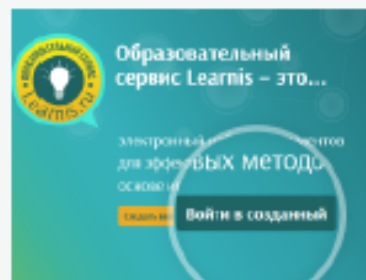
Формат для загрузки - графические файлы (изображения) популярных форматов: jpg, png, bmp и т.п. Задания проще всего подготовить в редакторе презентаций и сохранить ее в формате изображений.



ШАГ 04

## Получите номер квеста и используйте его

Перейдите на главную страницу, нажмите кнопку "Войти в созданный", введите номер квеста и пользуйтесь им!



Видео-инструкция по созданию квест-комнаты



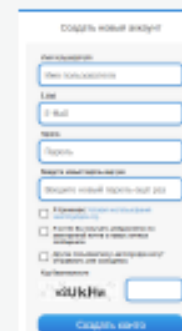
# LearningApps

бесплатный онлайн-сервис для создания интерактивных упражнений

## Регистрация

Это бесплатно и позволит сохранять и редактировать созданные Вами упражнения.

ШАГ 01



## Выбор готового упражнения

Нажмите на "все упражнения" и установите нужные параметры или нажмите "поиск" и введите тему упражнения



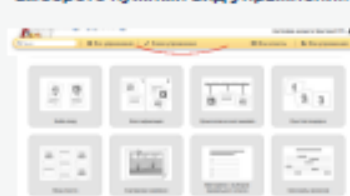
## Применение или доработка

готовое упражнение можно сохранить и сразу применить или доработать, для этого нужно нажать на "создать подобное упражнение"

ШАГ 03

## Создание нового упражнения

Нажмите на "новое упражнение" и выберите нужный вид упражнения



## Просмотр примера упражнения

ознакомьтесь с примером упражнения и нажмите "создать новое упражнение"



## Редактирование готового упражнения

Заполните пустые поля и завершите, чтобы открылся предварительный просмотр



ШАГ 05

## Сохранение и распространение упражнения

1.с помощью ссылки или qr-кода открыть упражнение или распространить среди учеников  
2.с помощью ссылки встроить в другое приложение



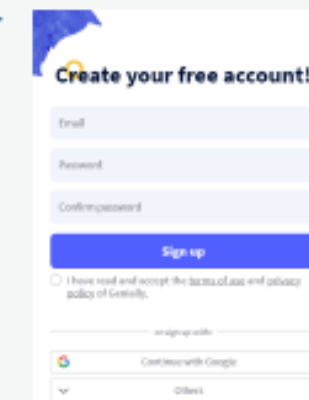
# Genial.ly

Единая платформа для всех видов интерактивного контента

## Регистрация

Это бесплатно и позволит сохранять и редактировать созданный Вами учебный контент.

ШАГ 01



ШАГ 02

## Выбор вида контента

Нажмите на "create genial.ly" (создать новый контент) и выберите вид контента.



ШАГ 03

Видео-инструкция "Как создать веб-квест "Выбраться из школы""



Видео-инструкция "Как создать мини веб-квест с использованием интерактивного изображения"

